

Données ouvertes

Cas d'utilisation



Cas d'utilisation

- 1) Positionner les places de stationnement sur une carte :
 - Fichier utilisé : **Places.csv**

Ce jeu de données comporte à la fois des places sur rue et des places hors rue. Avec ce fichier on peut situer les places de stationnement sur une carte. Il peut également permettre de trier les places selon :

- leur statut (« actif » ou « inactif »)
- leur genre
- leur type (« Simple » ou « Double »)
- leur rue principale
- la présence d'un support à vélo
- le type d'exploitation
- leur tarif horaire
- leur localisation (sur rue ou hors rue)
- leur tarif maximal journalier (lorsqu'applicable)

Exemple 1 : Dans le fichier **Places.csv**, nous avons l'emplacement RD576 avec ses coordonnées WGS de longitude, de latitude, de longitude et de latitude de la position centrale de la place. Cette place détient un statut « 1 », elle est donc active. Son genre « NORMAL », donc c'est une place régulière. Cette place est de type « Double » et son autre tête est le RD577. Cette place est située sur rue (sLocalisation = « S »). Elle est située sur la rue Sherbrooke. Cette place possède un support à vélo (nSupVelo = 1). La place est de type « Régulier Payez-Partez », c'est-à-dire qu'un usager n'est pas tenu d'afficher son coupon-reçu sur le tableau de bord de sa voiture. Son tarif horaire est de 3 \$ et elle ne possède pas de tarif maximal journalier (nTarifMax vide).

Exemple 2 : La place PD732 détient un statut « 1 », elle est donc active. C'est une place de genre « NORMAL », donc une place régulière. Cette place est de type « Simple ». Cette place est située hors rue (sLocalisation = « H »). Son champ « sNomRue » donne « 197 – Émile-Duployé », c'est-à-dire le terrain 197 situé sur la rue Émile-Duployé. Cette place ne possède pas de support à vélo (nSupVelo = 0). La place est de type « Régulier Payez Partez », c'est-à-dire qu'un usager n'est pas tenu d'afficher son coupon-reçu sur le tableau de bord de sa voiture. Son tarif horaire est de 3,50 \$ et son tarif maximal journalier est de 14 \$.



Exemple d'un panneau à tête double, soit deux numéros de places de stationnement.

2) Associer une place de stationnement à ses réglementations :

- Fichiers utilisés : **EmplacementReglementation.csv**, **Reglementations.csv**

Ces jeux de données sont utilisés pour visualiser les réglementations liées à une place de stationnement. Le fichier **EmplacementReglementation.csv** joint les codes de réglementation aux places. Le fichier **Reglementations.csv** contient quant à lui les définitions de ces codes. Il permet d'analyser les réglementations selon :

- leur période de validité
- leur type
- leur maximum d'heures de paiement

À titre d'exemple, dans le fichier **EmplacementReglementation.csv**, on peut constater que la place RD576 dispose de quatre codes de réglementation, soit les codes : « CH-TZ », « CH-AA », « MX-01 » et « MX-02 ». Les définitions de ces codes se trouvent dans le fichier **Reglementations.csv**. À titre d'exemple, le code « CH-AA » est de type « U », donc « Utilisation ». Ce code est valide du 01/01 de l'année jusqu'au 31/12. Le maximum d'heures lié à ce code est de 2 heures.

3) Voir les descriptions des réglementations et les heures où elles sont appliquées :

- Fichiers utilisés : **ReglementationPeriode.csv**, **Periodes.csv**

Ces jeux de données permettent d'apercevoir la description d'un code de réglementation ainsi que les journées où ces codes sont utilisés.

À titre d'exemple, on remarque dans le fichier **ReglementationPeriode.csv** que le code (« CH-AA ») possède trois périodes, soit les périodes 28, 108 et 125. Chacune de ces périodes dispose d'une description identique, soit : « LUN À VEN 9 h - 21 h SAM 9 h - 18 h DIM 13 h - 18 h ».

En utilisant le fichier **Periodes.csv**, on voit que le code ayant un Numéro d'ID de 28 possède une heure de début de 09 :00 :00, une heure de fin de 18 :00 :00 et que ce code est en vigueur le samedi (bSam = 1).

Données ouvertes

Cas d'utilisation

- 4) Positionner les bornes de stationnement sur une carte :
- Fichier utilisé : **BornesSurRue.csv**

Ce jeu de données permet de situer les bornes sur une carte. Il peut également permettre de trier les bornes selon :

- leur statut (« actif » ou « inactif »)
- les lettres affichées sur le clavier de la borne pour le paiement de places de stationnement
- le type d'exploitation

À titre d'exemple, la Borne 001 a un statut « A », elle est donc active. Elle est située sur la rue Sainte-Catherine. Les lettres affichées sur le clavier de la borne pour le paiement de places de stationnement sont « A-B-C-J ». Nous avons les coordonnées WGS de longitude et de latitude de la borne. Finalement, la borne est de type « Régulier Payez-Partez », c'est-à-dire qu'un usager n'est pas tenu d'afficher son coupon-reçu sur le tableau de bord de sa voiture.



Exemple d'une borne de paiement sur rue.

5) Localiser les bornes de stationnement sur terrain :

- Fichier utilisé : **BornesHorsRue.csv**

Ce jeu de données peut être utilisé pour localiser les bornes sur terrain sur une carte. Il permet également de trier les bornes selon :

- leur statut (« actif » ou « inactif »)
- le numéro de leur terrain
- leur rue principale
- leur tarif horaire
- leur tarif journalier maximal

Il est également possible de visualiser les réglementations associées à une borne à l'aide de ce jeu de données.

À titre d'exemple, la Borne 058 a un statut « A », elle est donc active. Elle est située sur le terrain 24. Ce terrain se trouve sur la rue St-André. Nous avons les coordonnées WGS de longitude et de latitude de la borne. Nous retrouvons deux lignes avec cette borne : cela veut donc dire que cette borne possède deux réglementations. La 1^{re} entre en vigueur le samedi et le dimanche de 00 :00 :00 à 23 :59 :59 au tarif horaire de 1,75 \$ pour un maximum de 8 \$. La 2^e entre en vigueur du lundi au vendredi au tarif horaire de 1,75 \$ pour un maximum de 8 \$.



Exemple d'une borne de paiement hors rue

Contact : Pour toute question, communiquez avec nous à donneesouvertes@statdemtl.qc.ca.